

## **PRAKTISCHE INFORMATIE**

**Plaats :** Zaal Flandria – Steenhuffel

	<u>Resultaat</u>
<b>Data :</b> 26 september 2019	.....
24 oktober 2019	.....
28 november 2019	.....
19 december 2019	..... (3 <sup>de</sup> donderdag)
23 januari 2020	.....
27 februari 2020.....	
26 maart 2020	.....
23 april 2020 (prijsuitreiking)	

**Hoe laat ?** Start toernooi : 14 uur STIPT !!

Inschrijving : vanaf 13 u.15

Einde : ongeveer 17 uur

**Prijs ?** Leden Landelijke Gilden: 5 euro

**Voor meer informatie :**

Filip Van Dyck – 052/30.06.79

Justine De Munter – 02/ 460.13.26



## **16<sup>de</sup> KAARTTORNOOI**

**2019 – 2020**

**Feestzaal "FLANDRIA"**  
Steenhuffeldorp 56  
**STEENHUFFEL**

**Reglement :**  
**zie binnenbladzijde**

**Praktische informatie :**  
**zie achterzijde**

## REGLEMENT KAARTTORNOOI

1. Het toernooi wordt betwist over acht kaartnamiddagen, die telkens doorgaan de vierde donderdag van de maand. De **juiste data** vindt u op de achterzijde van dit blad. **Alle geïnteresseerden zijn welkom.**
2. De inschrijving bedraagt 5 euro per persoon als lid van de landelijke gilden.
3. Bij inschrijving worden de tafels samengesteld door geleide loting. Iedere speler speelt voor zichzelf.
4. Er wordt gegeven met vier kaarten (driemaal), de laatste maal met één. De onderste kaart is troef. Men is verplicht de kaarten te doorsteken en minstens vijf kaarten af te nemen.
5. Het spel is enkelvoudige whist. Dit betekent dat ieder voor zichzelf speelt. Elke opgehaalde slag telt voor 1 punt. Wie de meeste slagen ophaalt is winnaar.
6. Een kaart, gespeeld op tafel, mag niet teruggenomen worden. Volgen is verplicht. Wie niet kan volgen is verplicht te kopen of boven te kopen. (Onderkopen hoeft niet). Wanneer troef wordt gespeeld, moet niet boven gelegd worden. Indien mogelijk moet de laatste speler de slag nemen.
7. Wie verloochent, verliest al zijn opgehaalde slagen van deze gift. Deze slagen worden verdeeld onder de tafelgenoten. Wanneer het getal niet deelbaar is door drie, wordt er afgenomen van het overschot. Hij die de hoogste kaart trekt, krijgt het overschot.
8. Betwistingen worden onmiddellijk aan de inrichter voorgelegd en door hen ook beslecht. De verantwoordelijken, in gezamenlijk overleg, beslissen over elke discussie.
9. De punten worden elke namiddag op eenzelfde briefje genoteerd en samengeteld door één van de vier deelnemers.
10. Per tafel zijn er 2 prijzen te winnen. Er wordt op het einde van elke kaartnamiddag een klassement opgemaakt.
11. De eventuele winst van de kaartnamiddagen wordt omgezet in prijzen voor het eindklassement. Dit wordt opgemaakt over de vijf beste beurten van elke deelnemer.  
**Dus moet men minstens vijfmaal meespelen om in aanmerking te komen voor het eindklassement.** Wie na de zes eerste beurten en vijfmaal gespeeld te hebben nog geen prijs won, krijgt een troostprijs.
12. Bij gelijk aantal punten in het dagklassement is diegene winnaar die het hoogst aantal punten behaalde in de eerste beurt. Wanneer hier ook de stand gelijk is, wordt er een kaart getrokken en wint diegene met de hoogste kaart.
13. Voor het algemeen klassement worden bij gelijkheid van punten door de betrokken deelnemers steeds kaarten getrokken en wint diegene met de hoogste kaart. De uitslag wordt opgemaakt na de zevende kaartnamiddag. Er volgt dan nog een kaartnamiddag, niet tellend voor het eindklassement, waarop naast de prijzen van het dagklassement ook de prijzen van het eindklassement worden uitgereikt.
14. Iedereen die deelneemt is door dit feit zelf akkoord met het reglement.
15. ***Er wordt verwacht dat elke deelnemer eerlijk speelt, de gezelligheid onder elkaar in ere houdt en meehelpt om een sfeer van echte vriendschap onder alle medespelers te scheppen.***



***De inrichters danken u voor de medewerking  
en wensen u veel geluk en gezelligheid !***